



Offizielle Vorstellung



„Das Problem bei der Dunkelheit ist, man schwimmt darin. Der Mensch und die Dunkelheit sind unübereinbar. Den Dunkelheit bedeutet die Abwesenheit von etwas, sie ist ein Vakuum. Licht dagegen hüllt dich ein, es wird ein Teil von dir.“

* Sunshine

Veranstalter: Karlsbader – LARP
HP: larp-la.ning.com

Reichsname: Das Nebelland

Geographie: Das Nebelland besteht zum Größten Teil aus Hohen Gebirgen und Tiefen Tälern. Die Ebenen zwischen den Bergen sind dicht bewaldet, selten sind größere freie Flächen anzutreffen. Durch die Flure der Wälder fließen hunderte Flüsse, die vom kleinem Bach bis zum Landesteilendem Stroh reich. Die Nächte sind Kalt, und an jedem Morgen steigt dichter Nebel auf und kriecht über das Land, daher auch die Namensgebung der Region. Das Größte Tal, im Zentrum des Landes ist die Wildnis von CórnaK. Diese Wildnis ist das Tor zum unbekanntem Osten des Landes. Vom Nebelland ist nur ein kleiner Teil des Westens bekannt. Das Königreich Doria bildet dort den größten Teil, im Norden das Herzogtum zu Norderstein und im Süden die Handelsrepublik zu Verisaglia

Kleinstaaten im Land:

Doria: Das Königreich Doria ist das größte und Mächtigste Land in den Gebieten des Nebels. Doria ist ein Typischer Mittelalterlicher Feudalstaat, der von König Beleron I. von der Hauptstadt Tavorn aus Regiert wird. In Doria leben Überwiegend Menschen, aber auch einige Zwerge Stämme sind im Großen Moraltan Gebirge, das das Land von der Wildnis von CórnaK abtrennt, beheimatet. Diese Stämme sind größtenteils eine enge Bindung in den meisten Bereichen des Alltäglichen Lebens mit den Menschen des Königreiches eingegangen. Viele Zwerge Leben unter ihnen und haben die Dorianische Bürgerschaft angenommen. Jene Zwerge die dies nicht tun leben auf altgewohnte Weise, ihren Traditionen entsprechend, in ihren Mienen, mit weit geöffneten Toren für die Dorianer, die das kleine Volk sehr schätzen und Respektieren. Kein Dorianer würde einem Zwerg jemals den Nötigen Respekt verweigern. In Doria leben nur einige wenige Elben und Elfen, da diese den Engen Kontakt zwischen Menschen und Zwerge nicht besonders schätzen, Außerdem haben die meisten Menschen die Elfen Kritische Stellung von den Zwerge übernommen, und stehen diesem Volke zunächst einmal Kritisch gegenüber.



In Doria ist der Glaube an das Geheiligte Licht die Religion die in aller Munde, und in den meisten Herzen der Menschen ist. Das Oberhaupt der dieser Religion, der Erzwächter Raphael residiert in seinem Dom in Tavorn auf der Spitze eines Berges über der Stadt. Dort Sorgt er für das Seelenwohl der Bevölkerung und steht dem König als Berater zur Seite. Andere Religionen Prüfen die Priester des Lichts kritisch, doch sind sie Tolerant den „Guten“ Religionen gegenüber. Allen Feinden des Lichts allerdings begegnen sie Gnadenlos mit der reinen Kraft der Inquisition.

Norderstein: Das Tal im Norden des Landes wird von Herzog Mallor regiert. Von seiner Hauptstadt Dreieinigkei aus längt er die Geschicke des Landes. Norderstein war vor langer Zeit ein Teil Dorias, doch nachdem Wandernde Ork Stämme aus dem Süden das Land geteilt hatten brach der Kontakt zwischen Doria und Norderstein ab. Und bisher gelang es nicht ihn wieder in stabiler Weise aufzubauen, den der Weg zwischen ihnen führt direkt durch das Gebiet der dort lebenden Orks, die Menschliche Besucher überhaupt nicht schätzen. Ebenso wie in Doria wird in Norderstein die Religion an das Licht gepflegt, obgleich sich dort ein anderer Priester namens Nevopor zum Erzwächter aufgeschwungen hat. Die Kultur und Lebensweise Nordersteins unterscheidet sich kaum von der Dorianischen, und so ist auch das Herzogtum Norderstein ein typisch Mittelalterlicher Feudalstaat an dessen Spitze der Herzog steht.

Handelsrepublik

zu Verisaglia: Eine Republik wie ehemals Florenz, regiert von einem Ältestenrat bestehend aus den Oberhäupter der mächtigsten Händlerfamilien. Es sind insgesamt 15 Familien. Unter ihnen die wichtigsten sind die Scarpa, de Morvaine, Petrazza, da Lilei und Vinciezza. Das Land ist in 15 Territorien unterteilt, ein jeder für jede Familie so wie die Hauptstadt Verisaglia in 15 Stadtvierteln verteilt ist. Das Rechtswesen wird vom Ordine Giustizianna (Orden des Rechts) kontrolliert, ein Ritterorden der aus Mitglieder aller Familien besteht, die sie sich dem Erhalt von Recht und Ordnung verschrieben haben. Sie bewachen gleichzeitig den Ältestenrat, und stellen eine Art Polizei dar. Das Heerwesen wird von jeder Familie selber organisiert, also jede Familie hat eigene Soldaten und unterschiedliche Heeresordnung. Die Größe der Heere ist aber gesetzlich definiert so dass kein Coup de Etat geschehen kann ohne dass es unterbunden werden kann.

Vom Restlichen Nebelland ist kaum etwas bekannt, den es seit langer Zeit wagte sich niemand mehr ins Innere des Landes vor. Das Land dort hat sich verändert, so dass die wenigen alten Karten die noch irgendwo in einer alten Bibliothek des Königs oder der Kirche verweilen nur wenig Hilfreich sind. Doch es ist gerade das Unbekannte das den Herrschern des Westlichen Nebellandes Kopfzerbrechen bereitet. Nur einige wenige Mutige Händler der Republik zu Verisaglia versuchen



einen Weg in den Osten zu finden, in der Hoffnung neue Handelspartner zu finden.

Wirtschaft: Die meisten Bewohner Dorias und Nordersteins sind Bauern, Handwerker oder Bergarbeiter. Viehzucht und Ackerbau ist die Grundlage ihres oft einfachen Lebens. Die Wälder sind reich an Früchten und Wild und die Flüsse und Seen sind bewohnt von allerlei Schwimmendem Getier. In den Bergwerken des Landes fördern die Schürfer die Schätze der Erde, oft geleitet und unterstützt von den Zwergen. Und so Schürfen sie Erze und Kohle aus der Erde, aber auch Salz ist ein Schatz den sie im inneren der Berge finden, so führen die Stollen und Gänge der Legendären Salzmine Dorias quer durch das Moraltan Gebirge. In den Minen der Zwerge, die um das Geheimnis der Erde wissen finden sich Adern von Silber und Gold, aber auch so manchem Edelstein oder seltenen Metall. Die Wirtschaft der Republik im Süden beruht auf dem In- und Export verschiedenster Waren. So befördern sie Waren aus Doria ins Ausland und Führen Luxusartikel aus aller Herren Länder wieder ein. Der Handel blüht und Wächst und verhilft den Bewohnern der Städte der Republik zu Ansehen und Wohlstand.

Magie: Die Magie ist in den Westlichen Länderreine des Nebellandes eine Angesehene Kunst. Ein jeder der der Magie Fähig ist hat einen angesehenen Status in der Gesellschaft. Doch die Priester des Lichts haben stets ein Auge auf die zaubernden Männer und Frauen. Denn jegliche Magie die aus dem Dunkel stammt, oder dem Zwecke der Dunkelheit dient ist geächtet und wird verfolgt und vernichtet. Und so wie die Verhältnisse im Westen geordnet und klar sind, scheint im Osten ein jeder Magier zu tun was ihm gefällt. Die Schamanen der Orks halten in tiefen Heinen, auf hohen Fels Plateau oder in tiefen Höllen ihre Rituale ab und Rufen ihre Totems an. Und es scheint als wäre die Schwarzmagie im Osten weit verbreitet den es kam schon einige Male vor das solch ein Gesindel versuchte die Grenzen zu überschreiten oder das Land zu bedrohen.

OT: Das Land wird von der Karlsader LARP Gruppe seit ungefähr einem Jahr (seit Anfang 2009) bespielt. Die Gruppe zählt momentan bis zu 50 Aktive Spieler. Gespielt wird Jedes Wochenende ab 14.00 Uhr bei der St. Barbara Kapelle in Langensteinbach – Karlsbad. Wir freuen uns immer über neue Spieler, aber auch immer über Gastspieler, die bei uns stets herzlich Willkommen sind. Da wir jede Woche spielen ziehen wir natürlich viele junge Spieler an, von denen wir doch relativ viele haben, aber zusammen haben wir immer eine Menge Spaß, aus diesem Grund haben wir auch keine Alterseinschränkung für unsere Spielerschaft. Neben unserem Wöchentlichen Spiel sind wir auch dabei Tavernen Abende zu organisieren und haben vor auch Con´s anzubieten.

